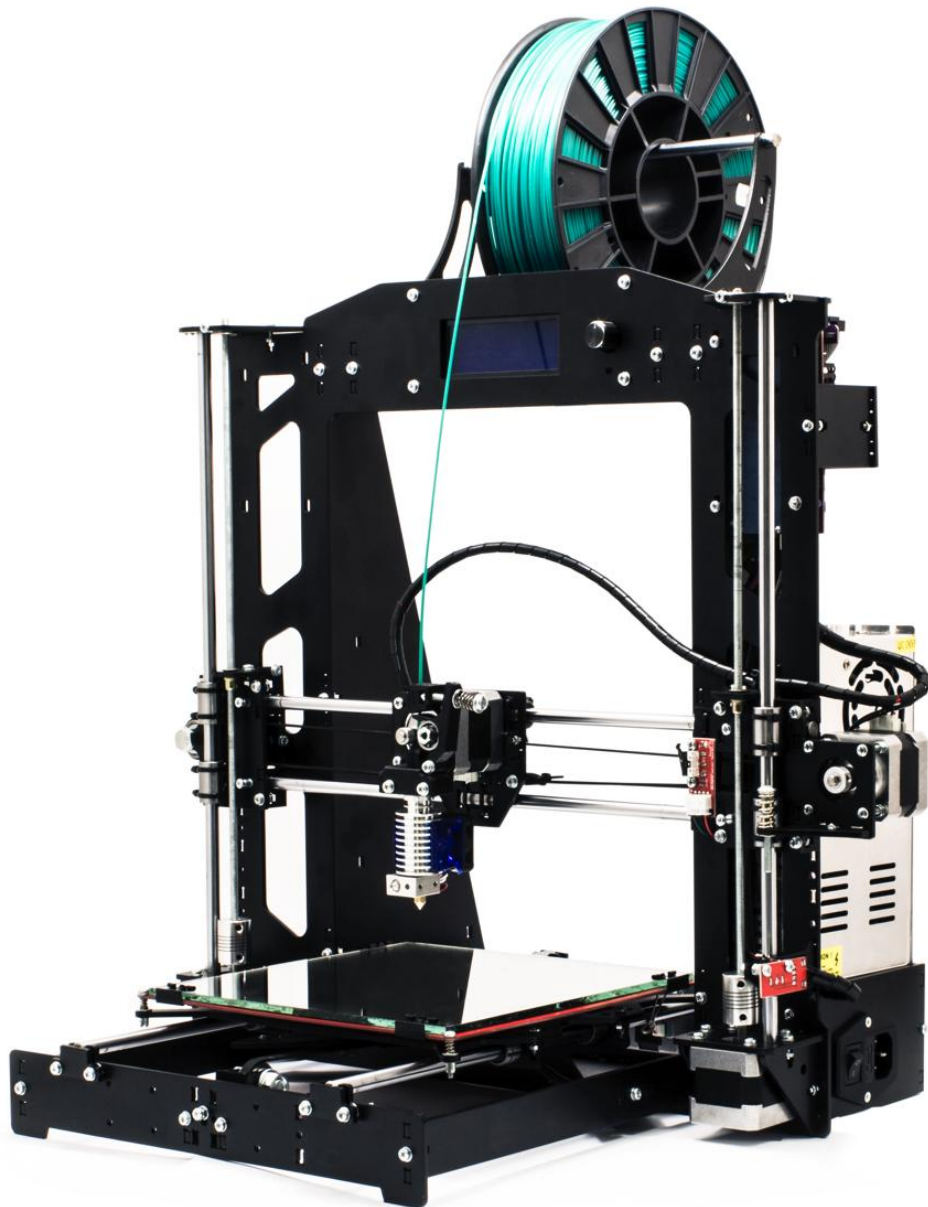


Инструкция по эксплуатации 3D-принтера Prusa I3 Steel



Содержание

Технические характеристики	3
1. Программное обеспечение.....	4
2. Загрузка прошивки	5
3. Установка Repetier host	7
4. Базовая настройка слайсера.....	8
5. Калибровка платформы.....	18
6. Загрузка и слайсинг 3D – моделей.....	20
7. Печать с SD-карты.....	23

Технические характеристики.

Prusa i3 Steel – создан на основе RepRap Prusa Mendel. Одна из самых успешных и популярных моделей, доступных для самостоятельной сборки. От своих предшественников из семейства Prusa этот 3D принтер отличается **ЖЕСТКИМ СТАЛЬНЫМ КОРПУСОМ**, увеличенной областью печати, возможностью печати различными материалами - ABS, PLA, HIPS, FLEX, PVA.

Корпус для 3D принтера Prusa i3 steel изготовлен из стали 3 мм. В конструкции не используются ни шпильки, ни пластиковые детали - все выполнено из стали. В процессе эксплуатации 3D-принтера Вы поймете, что этот фактор играет немаловажную роль.

Основные параметры:

Технология печати: FDM (Fused Deposition Modeling)

Область печати: 200x200x220 мм

Высота слоя: 50 мкм

Скорость печати: рекомендуемая 50 мм/с, максимальная рекомендуемая 120 мм/с

Используемый материал: ABS, PLA, HIPS, FLEX, PVA (диаметр нити 1.75 мм)

Подогреваемая платформа: максимальная температура 120 0C

Электроника:

Arduino mega 2560

RAMPS 1.4

LCD дисплей с SD - картридером и кнопкой управления

Блок питания 350 Вт, 12 В

Нагревательный стол MK2A

Программное обеспечение:

Repetier-Host, Slic3r, Cura

Прошивка: Marlin

Совместимость с ОС: Windows, Mac OS, Linux

Параметры экструдера:

Диаметр сопла: 0.4 мм (возможность установки сопла 0.2-0.5 мм)

Диаметр нити: 1.75 мм

Кол-во головок: 1

1. Программное обеспечение

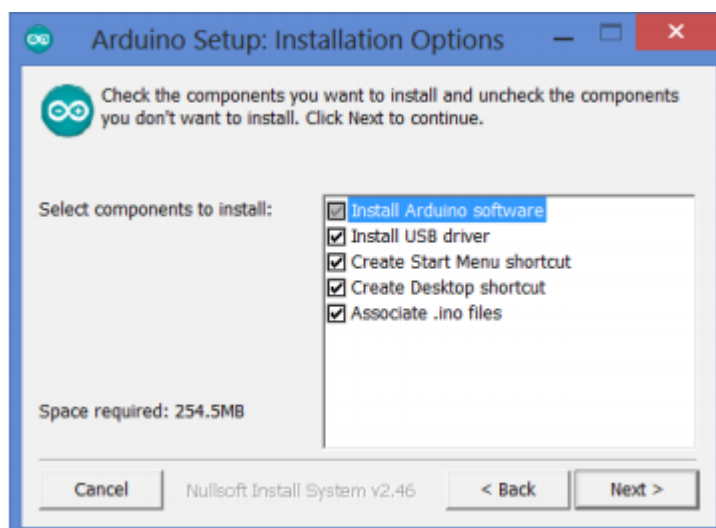
Для начала работы с 3D принтером Prusa I3 Steel необходимо установить программное обеспечение для Arduino Mega 2560. Скачать ПО можно с официального сайта разработчика <http://www.arduino.cc/en/Main/Software>.

Обратите внимание!

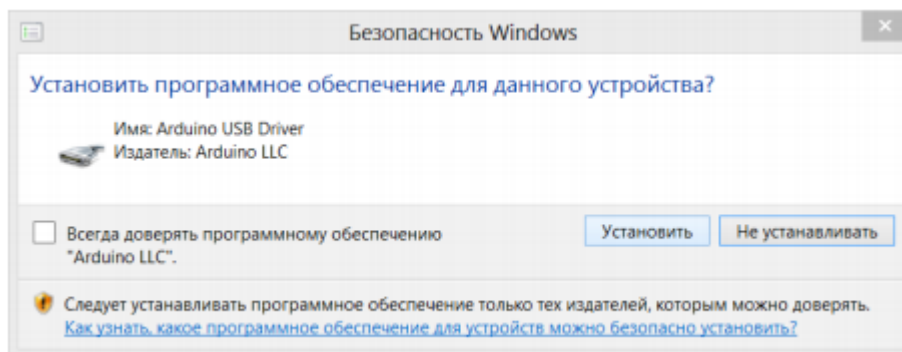
При установке ПО, проверьте имя пользователя системы – оно должно быть написано латинскими символами.

Установка стандартна, но имеет две особенности:

- 1) При появлении окна «ArduinoSetup: InstallationOptions» нужно выбрать все пункты.



- 2) В окне «Безопасность Windows» выбрать «Установить»



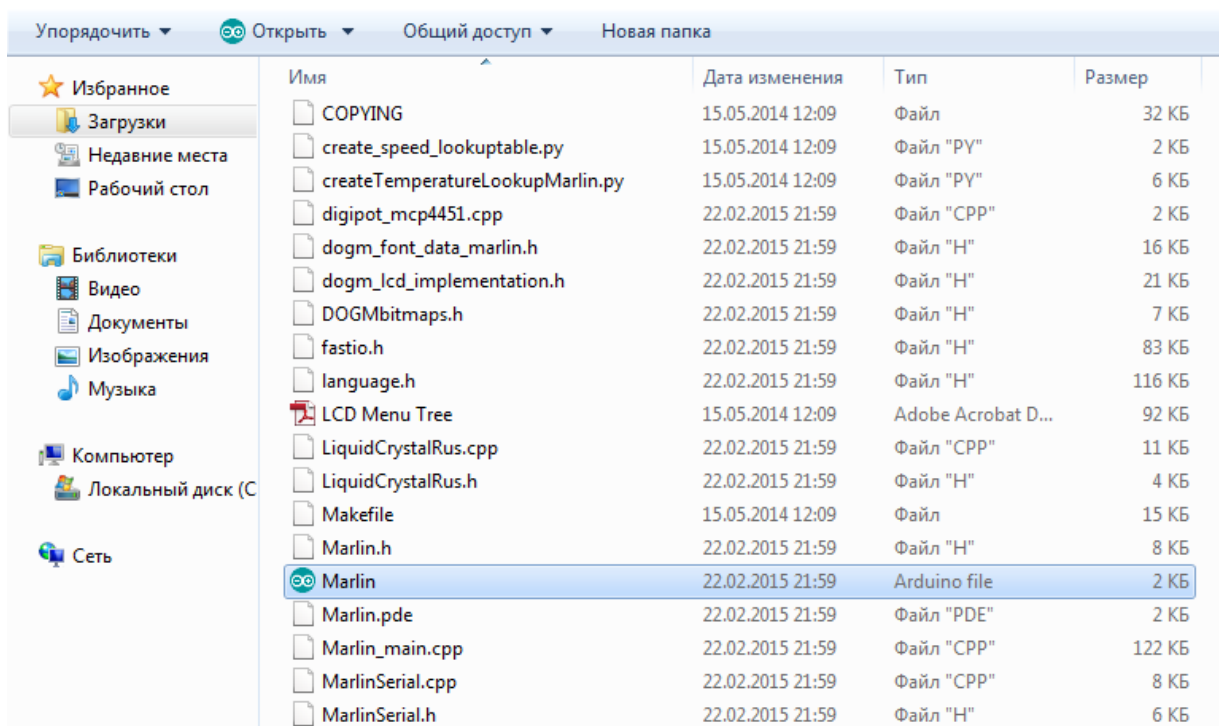
Обратите внимание!

Если в операционных системах Windows7 или Windows 8 драйвер не устанавливается или устанавливается некорректно (например, компьютер

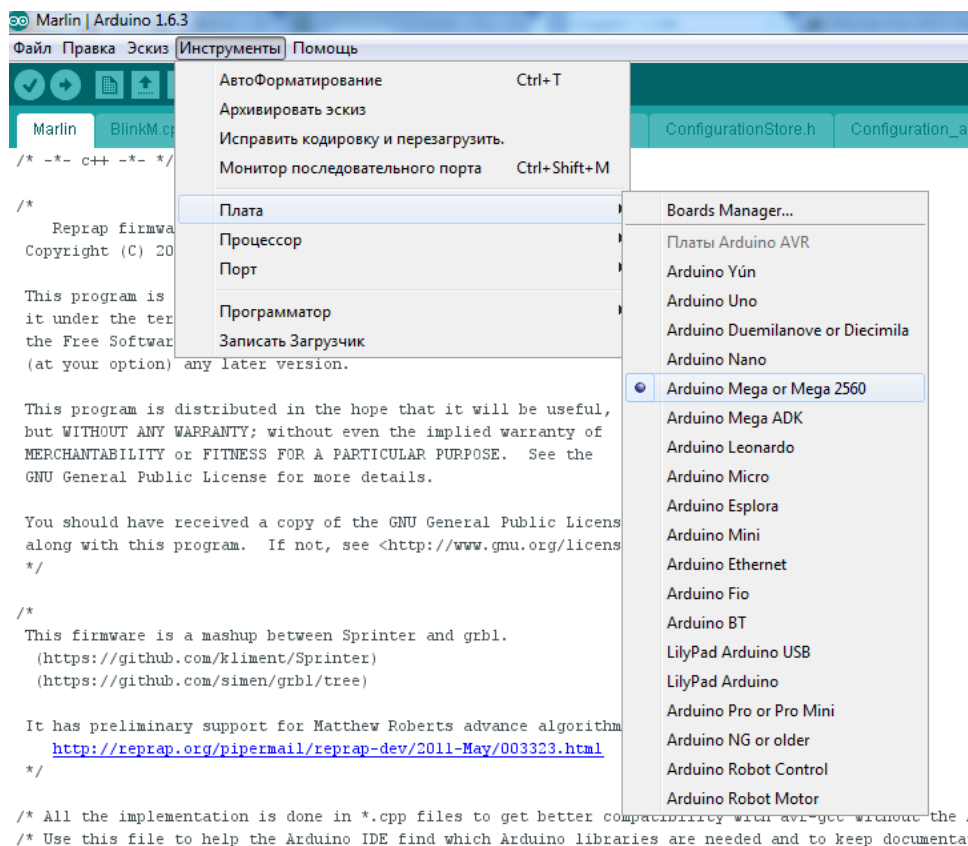
после установки не распознает принтер), для этого отключите обязательную проверку цифровой подписи драйверов. Так же можно попробовать установить драйвера для arduino, перейдя по ссылке <http://robot-kit.ru/manual/CH341SER.ZIP>

2. Загрузка прошивки

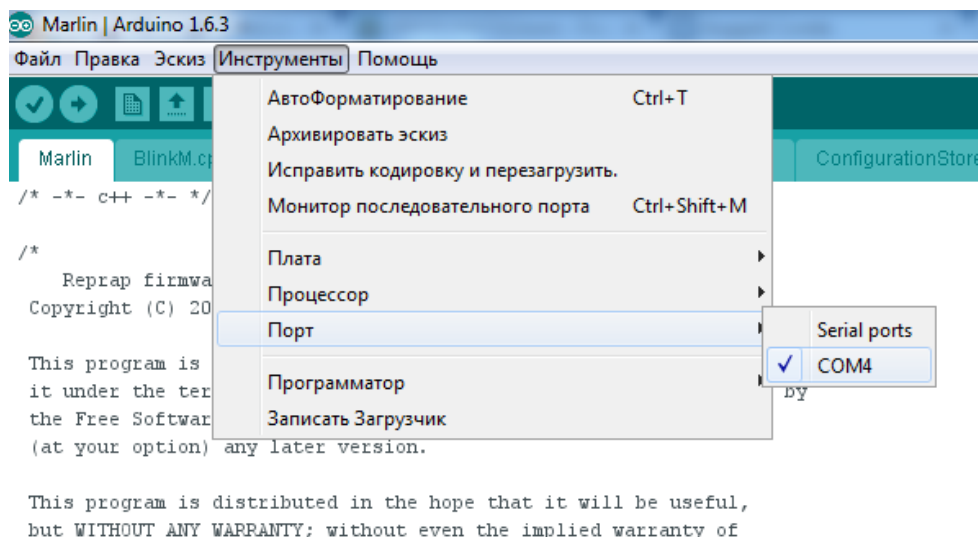
Подсоедините плату Arduino к компьютеру через USB шнур. Скачайте прошивку для платы: <http://robot-kit.ru/manual/P3Steel.rar> Разархивируйте файл. Откройте папку «Marlin». В папке находятся библиотеки необходимые для компиляции и файл скетча «Marlin». Откройте файл «Marlin»



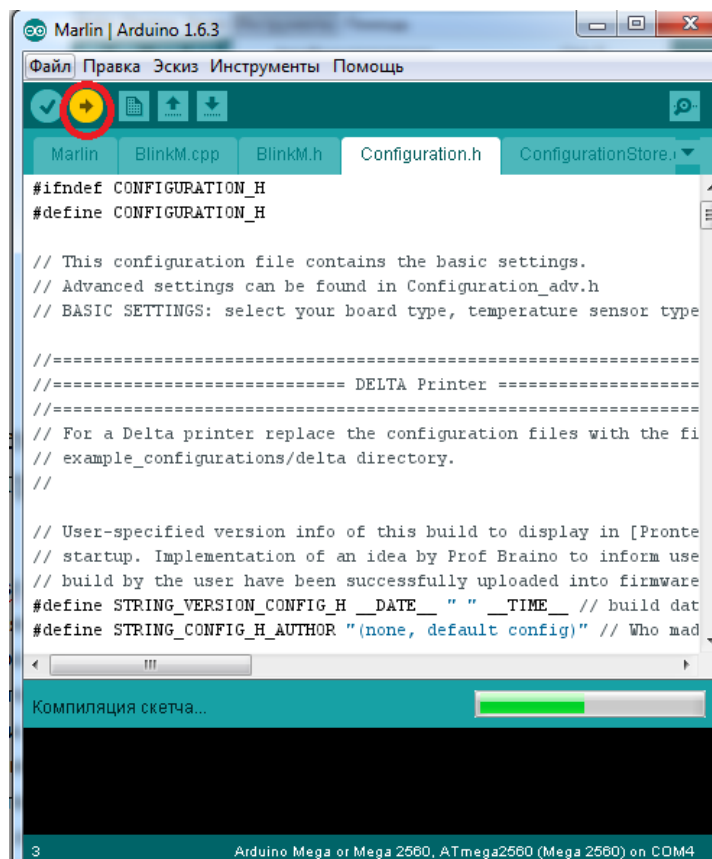
Откройте вкладку «инструменты», выберете плату Arduino Mega 2560 or Mega



Выберете соответствующий COM-порт



Откройте вкладку «Configuration h» и нажимаем кнопку «Загрузить».
Начнется компиляция скетча.



В диалоговом окне высветится команда: загрузка выполнена. Прошивка загружена, можно устанавливать программу для печати.

3. Установка Repetier host

3D принтер Prusa I3 Steel работает на открытом программном обеспечении, поэтому вы можете использовать любую удобную Вам программу для печати. Преимущество программы Repetier-Host в том, что она менее требовательна к ресурсам компьютера по сравнению с аналогичными программами для 3D-печати. Программа Repetier-Host совместима со всеми современными операционными системами: Microsoft Windows, Mac OSX, Linux.

Скачать программу для соответствующей операционной системы можно тут: <http://www.repetier.com/download/>

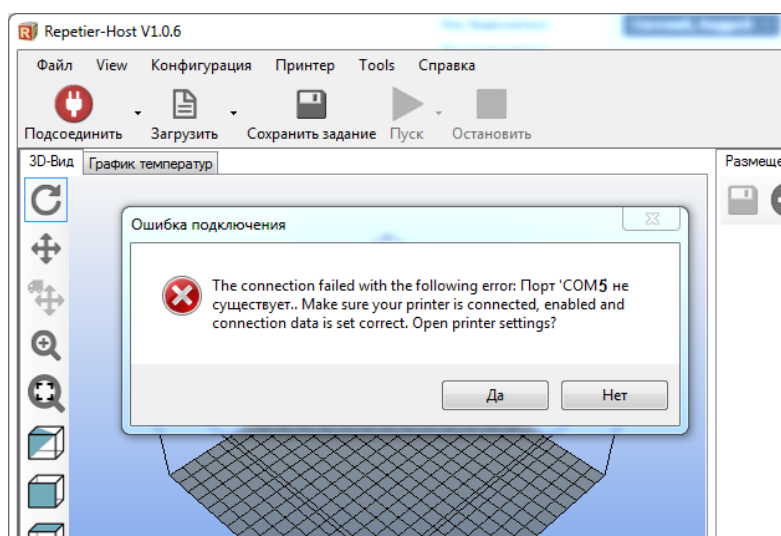
Установка Repetier-Host является стандартной установкой любого приложения.

Еще раз повторимся: при установке программы проверьте имя пользователя системы – оно должно быть написано латинскими

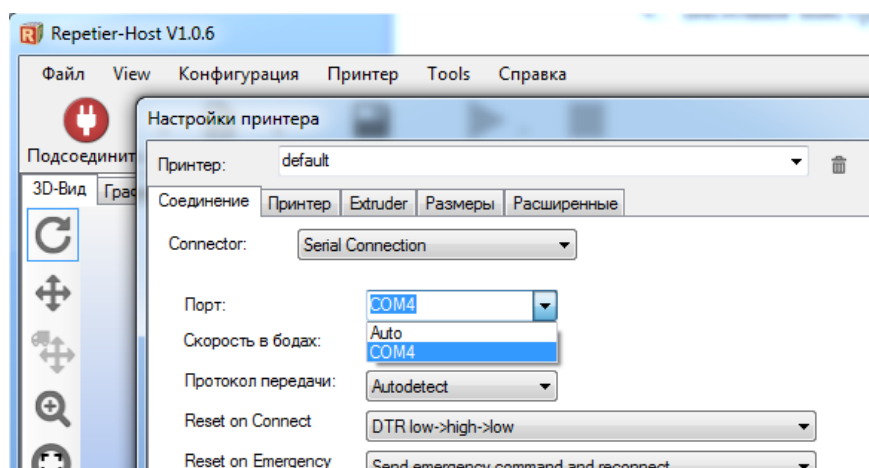
символами, иначе не будет работать слайсер программы. Вам придется создавать нового пользователя и заново устанавливать все ПО.

4. Базовая настройка слайсера

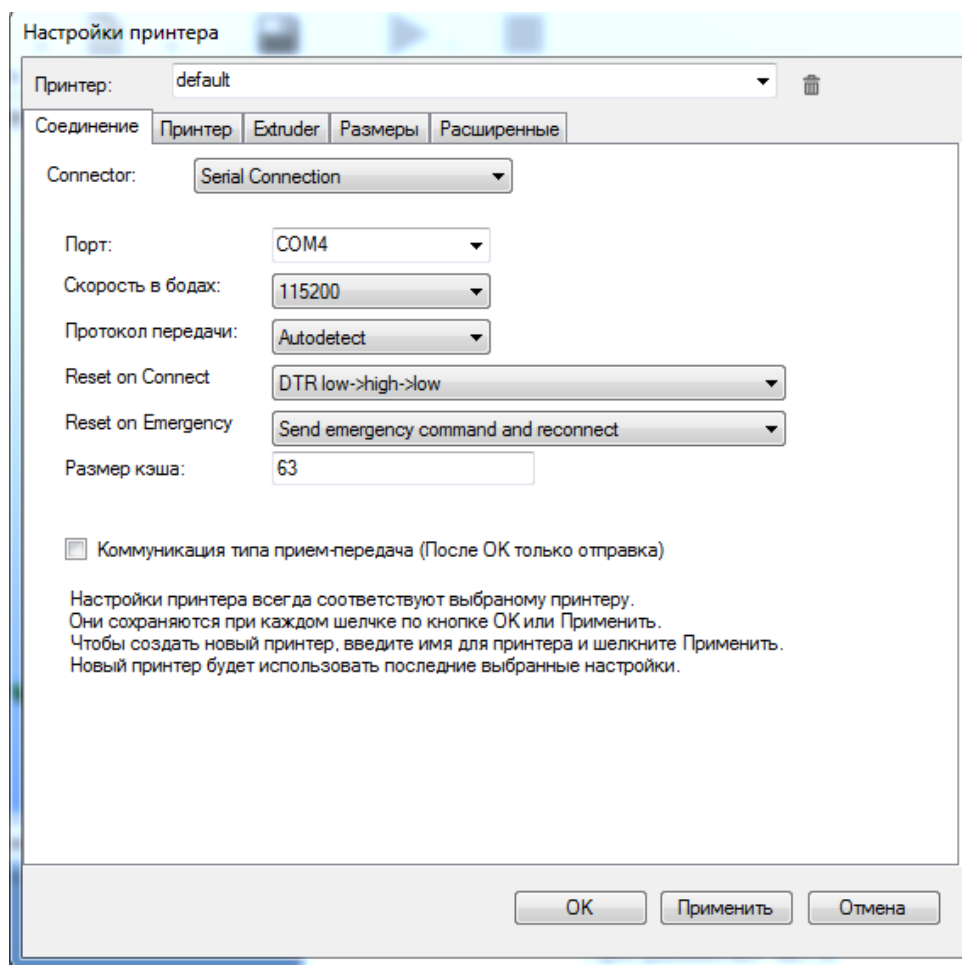
Перед печатью необходимо задать параметры Repetier-Host и настроить слайсер. Подключаем принтер через USB к компьютеру. Запускаем программу Repetier-Host, нажимаем кнопку подсоединить. При первом подключении вылетает ошибка подключения, нажимаем «да»



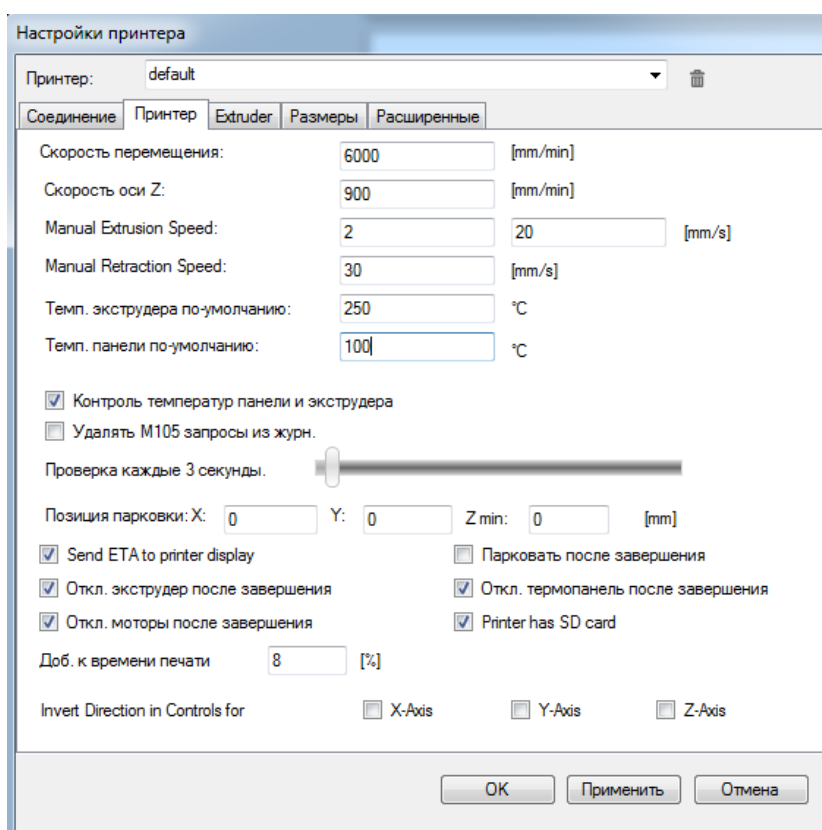
Выбираем порт, отличный от того, на котором вылетала ошибка



Устанавливаем скорость в бодах 115200, размер кэша 63

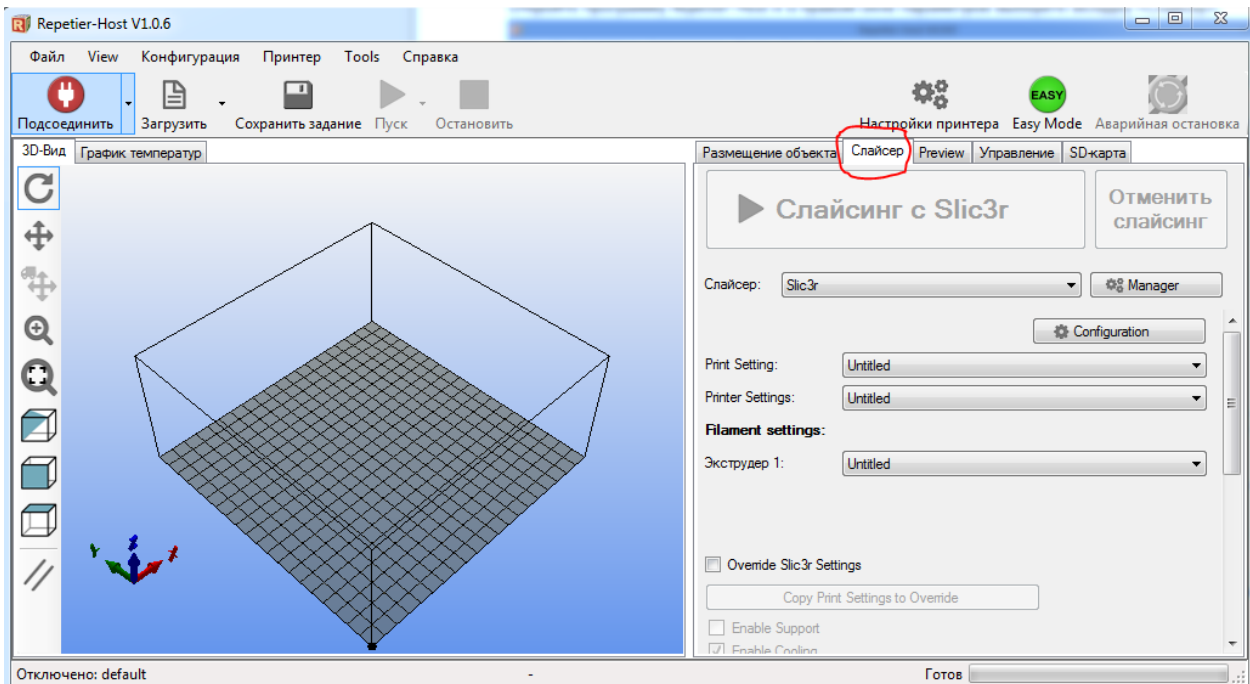


В настройках принтера во вкладке «принтер» устанавливаем параметры в соответствии с рисунком:

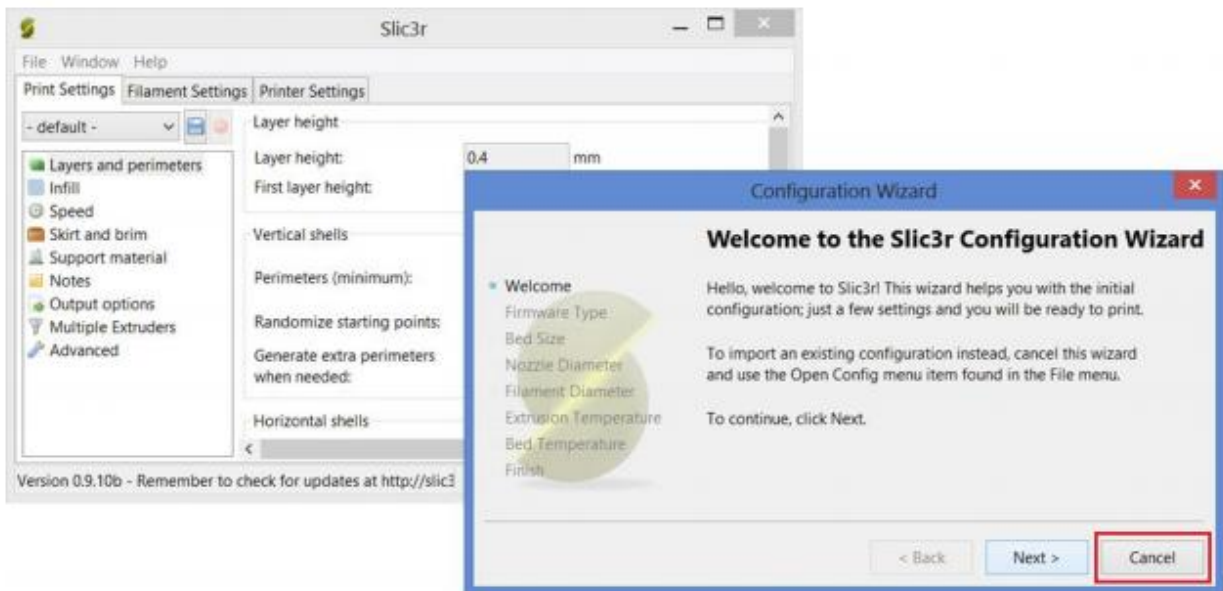


Переходим к настройке слайсера. Мы предлагаем базовую настройку слайсера Slic3r для сопла 0,4 мм (по умолчанию в каждом принтере), что позволит получить достойное качество печати на первых порах. К более детальной настройке вы сможете приступить после печати первых моделей.

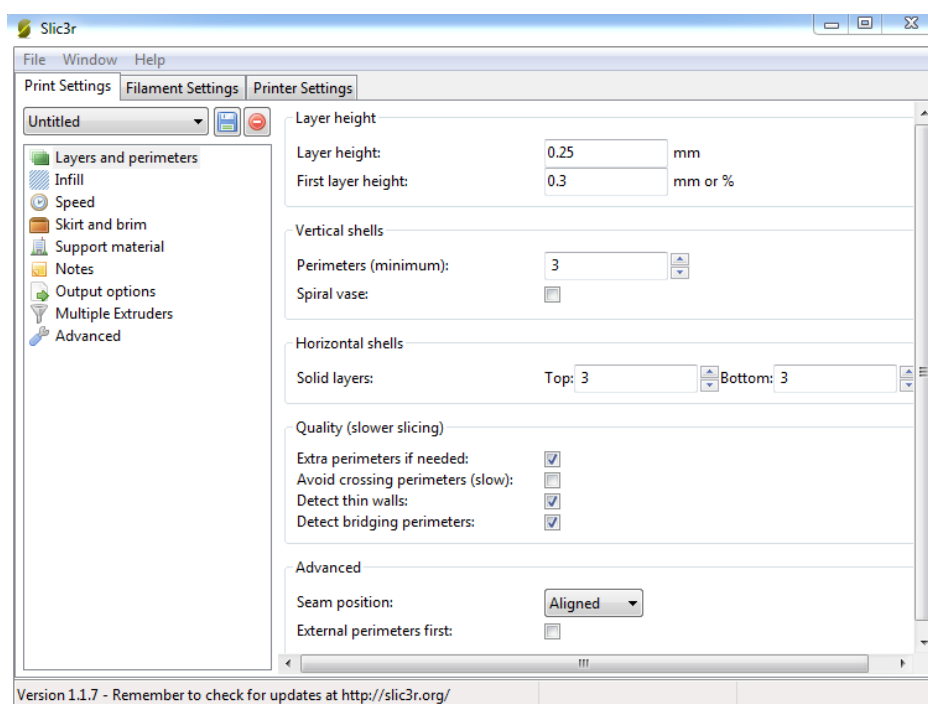
Откройте программу Repetier-Host и в правом окне параметров выберите вкладку «Слайсер» и нажмите кнопку «configuration»



Когда впервые откроются настройки, программа может предложить вам использовать утилиту «Configuration Wizard» для быстрой настройки. Мы рекомендуем нажать кнопку «Cancel»», чтобы продолжить настройку в ручном режиме.



Такая рекомендация связана с тем, что посредством Configuration Wizard вводится лишь малую часть настроек – самые основные для печати: тип принтера (влияет на G-код), размеры платформы, диаметр пластика, температура экструдера, температура стола. Остальные настройки программа оставит по умолчанию. Именно поэтому для качественной печати быстрой настройки недостаточно. Когда вы закроете окно Configuration Wizard, перед вами останется окно настройки слайсера с выбранной вкладкой «Print Settings» и выделенным пунктом настройки «Layers and primeters» - Слои и обводки



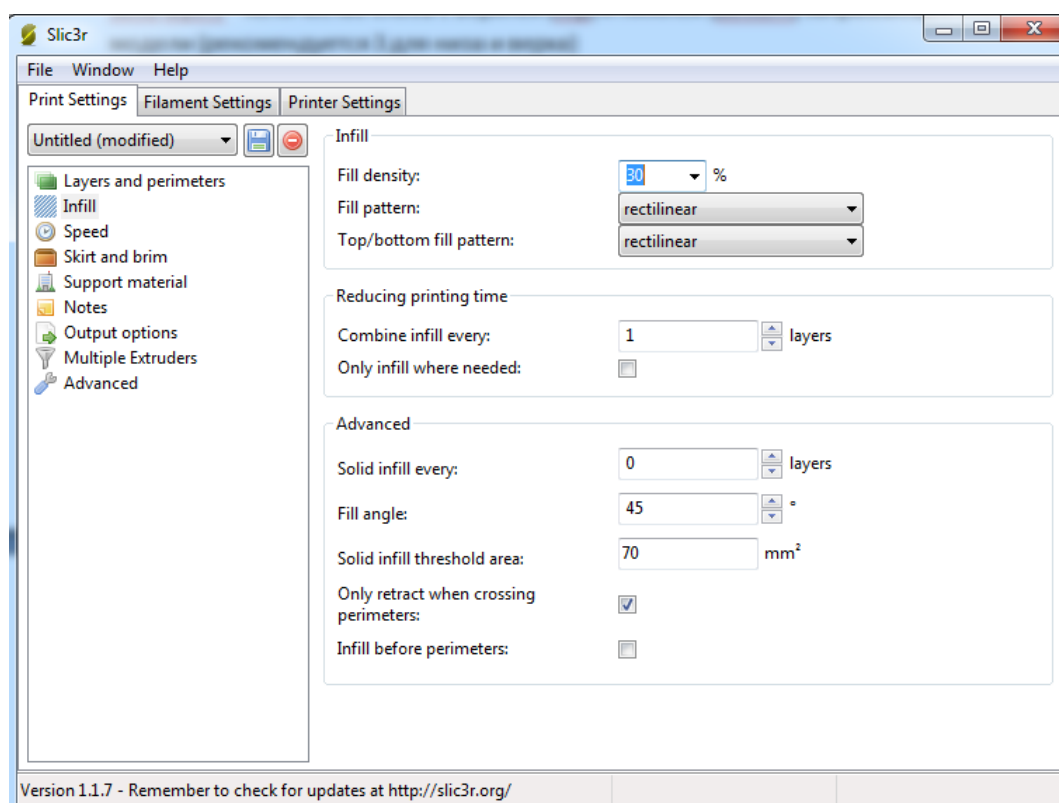
Layer height – высота слоя. Может варьироваться от 0.05 до 0.25 для сопла диаметром 0,4 мм. Главное правило при выставлении этого параметра: он не может превышать толщину используемого сопла

First layer height – высота первого слоя. Как правило, задается немного больше параметра Layer height для лучшего закрепления модели на столе

Perimeters (minimum) – количество слоев контура модели (или количество слоев стенки модели). Чем меньше число, тем меньше толщина стенки модели, а значит, модель будет более хрупкая. Минимально – 1, оптимально – 3-4 шт

Solid layers – количество слоев с верхней (top) и нижней (bottom) закрывающих плоскостей модели (рекомендуется 3 для низа и верха)

Откройте следующий пункт вкладки «Print Settings» - «Infill» -
заполнение



Заполнение (Infill) - это заливка пустого пространства внутри модели. Чем выше процент заполнения, тем крепче получается модель, но печатается при этом гораздо дольше. Для большинства объектов вполне подойдет уровень заполнения 20-30%.

Fill density – процент заполнения модели сеткой: 0 – без заполнения, 1 – 100% заполнение;

Fill pattern – тип заливки (сетки) модели. Для увеличения скорости печати при сохранении умеренной жесткости достаточно выбрать rectilinear. Для увеличения прочности модели при сокращении ее веса можно выбрать honeycomb (медовые соты).

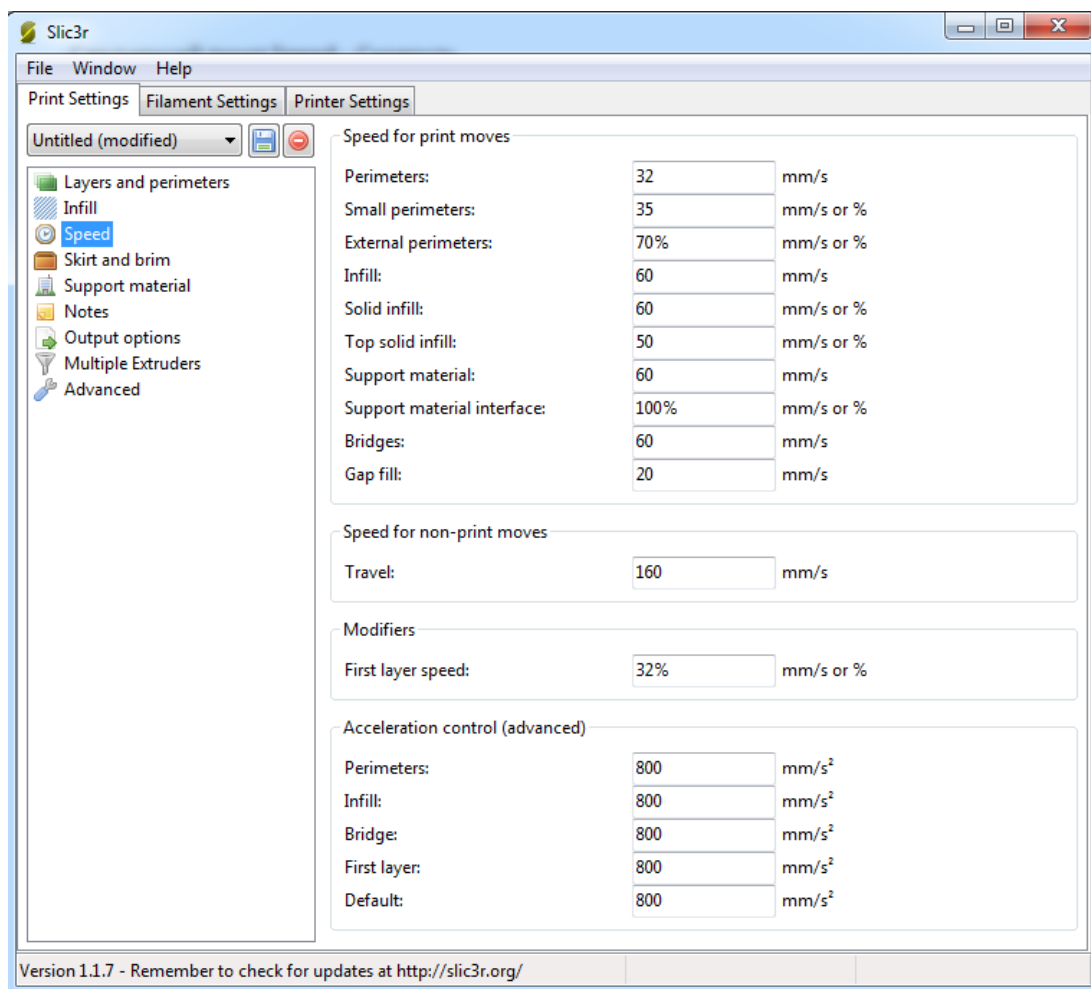
Top/bottom fill pattern – тип сетки, которой закрываются верхние и нижние слои;

Infill every – параметр, определяющий слои, на которых будет происходить заливка. К примеру, если установлена единица, то заполняться будут все слои, если 2, то только каждый второй слой. Из-за того, что принтер в таком случае будет пропускать в заполнении слой, модель будет печататься более грубо и менее жестко.

Only infill where needed – заполнение на усмотрение программы только там, где нужно; в некоторых местах объем частей печатаемого изделия

небольшой, в таких случаях программа будет считать, что необходимости заполнять такой объем нет.

Следующий пункт Speed – Скорость



Perimeters – скорость печати внешних слоев или контура. Основной параметр скорости, влияющий на качество получаемого готового изделия. Максимум – 130-150; оптимально – 30-60.

Small perimeters – скорость печати внутреннего слоя контура;

External perimeters – скорость печати наружного слоя контура;

Infill – скорость печати заполнения;

Скорости, которые в программе указаны в процентах, считаются от скорости печати периметра (Perimeters). Если есть необходимость максимально увеличить скорость печати, при этом несильно 8 потерять в качестве, то можно увеличить скорость infill и скорость small perimeters, а скорость external perimeter уменьшить.

Solid infill – скорость печати горизонтальных плоскостей (заливка крышки, основания); Top solid infill – скорость печати верхней закрывающей крышки;

Travel – скорость перемещения печатающей головки при переходе с одного слоя на другой; в этот момент аппарат не печатает;

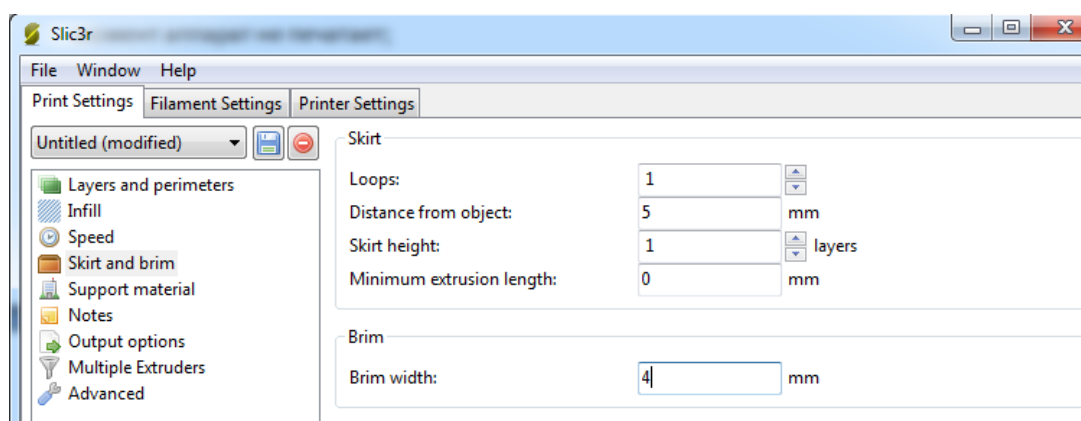
First layer speed – скорость печати первого слоя. Как правило, для лучшего прилипания модели к столу задается меньше остальных на 30-50%.

Acceleration control- ускорение, рекомендуется 700-1000 мм/с

Следующий пункт Skirt and brim - Юбка и края

Юбкой (skirt) называется окантовка вокруг модели. С помощью печатаемой окантовки сразу видны границы печатаемой модели.

Краем (brim) называется расширенная область первых слоев объекта, увеличивающая площадь контакта изделия с поверхностью платформы.



Loops – количество окантовок (петель) вокруг моделей. Печать окантовок позволяет увидеть, насколько хорошо у Вас откалиброван стол в месте размещения печатаемого объекта и, если необходимо, подкорректировать положение стола с помощью калибровочных винтов.

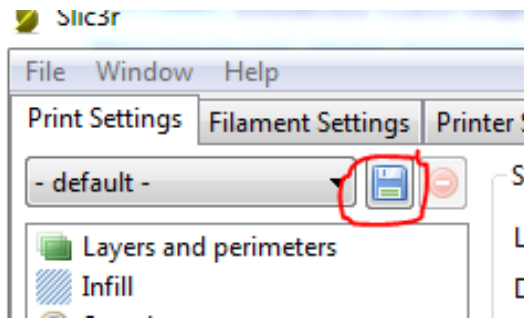
Distance from object – расстояние от окантовки до объекта;

Skirt height – количество печатаемых слоев окантовки;

Minimum extrusion length – минимальное количество пластика в миллиметрах, которое будет потрачено на печать юбки;

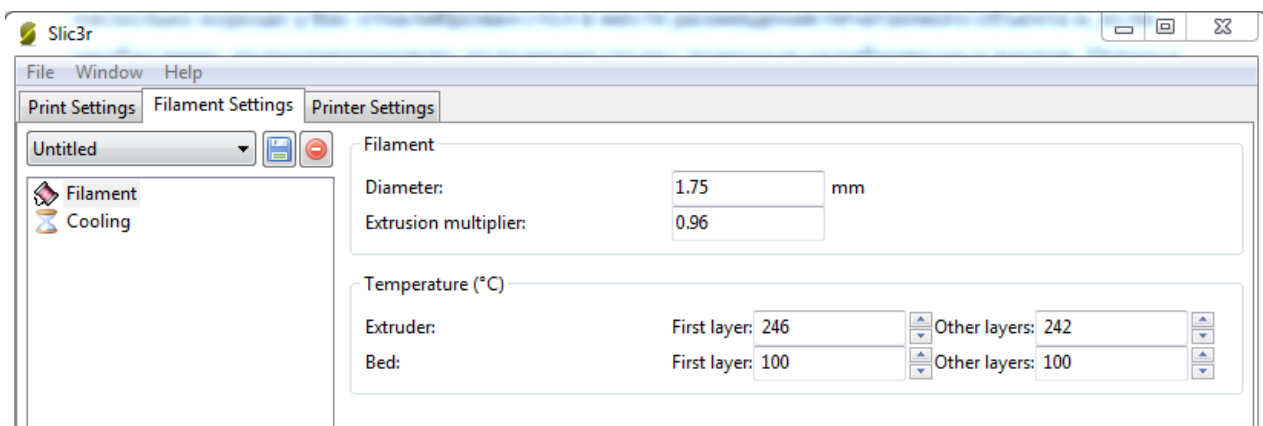
Brim width – ширина нижних слоев модели. Обратите внимание, что этот параметр должен быть меньше Distance from object. Параметр Brim width предназначен для увеличения пятна контакта. Увеличение этого параметра очень важно для моделей с маленькой площадью контакта с платформой и особенно важно при печати ABS-пластиком.

Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы сохранить настройки вкладки Print Settings:



Обратите внимание! Сохранять настройки нужно на каждой вкладке!

Переходим на вкладку Filament Settings - настройки пластиковой нити



Diameter – диаметр используемого пластика

Extrusion multiplier – коэффициент количества подаваемого пластика по сравнению с основным значением. Для ABS 0,94-0,97. Установка коэффициента подачи пластика от 0,93 до 0,95 для PLA обеспечивают более высокое качество печати модели и сокращают затраты пластика. При печати, например, нейлоном, можно установить коэффициент количества подаваемого пластика более единицы.

Extruder – температура экструдера для первого слоя (First Layer) и последующих слоев (Other Layers) рекомендации для пластиков: PLA - 220-215 °C, ABS - 245-240 °C);

Bed – температура стола для первого слоя (First Layer) и последующих слоев (Other Layers); устанавливается в зависимости от типа пластика: PLA – 50-50°C, ABS - 100-100 °C);

Пункт Cooling настраивается в зависимости от наличия обдува детали.

Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы сохранить настройки вкладки Filament Settings.

Переходим на вкладку Printer settings – настройки принтера

Пункт Extruder 1

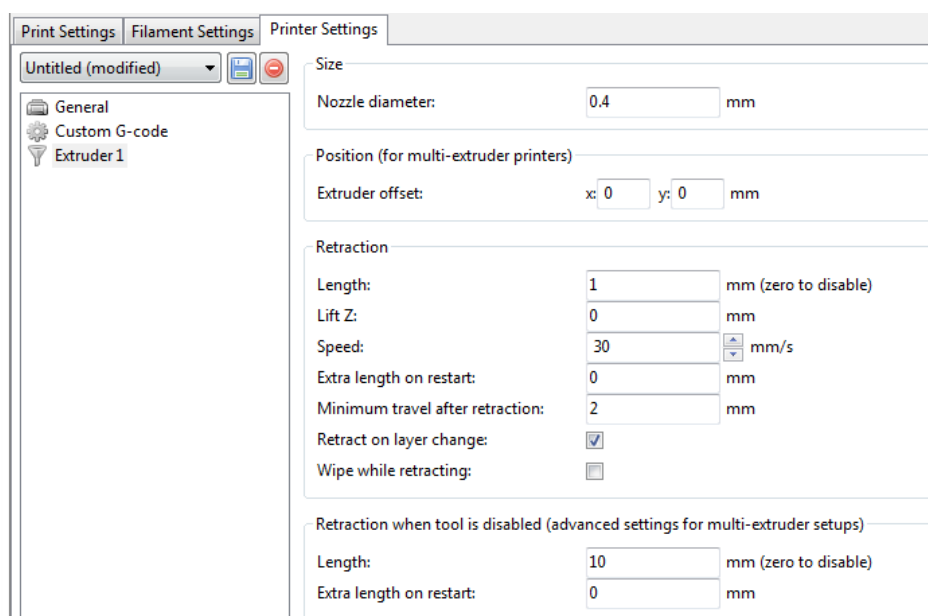
Nozzle diameter – диаметр сопла, мм;

Extruder offset – смещение экструдера по осям X и Y (актуально только для принтеров с несколькими экструдерами);

Length – длина пластиковой нити при ретракции в миллиметрах (ретракция в 3d принтере – процесс движения пластиковой нити в сторону, обратную стороне подачи);

Lift Z – приподнимание сопла на заданное расстояние при переходе печати от слоя к слою в миллиметрах;

Speed – скорость ретракции;



Extra length on restart – дополнительная длина ретракции при перезапуске печати;

Если после каждой ретракции появляется микронаплыв пластика в точке продолжения печати, установите параметр Extra length on restart отрицательным, например, -0,1 или -0,2. В таком случае после ретракции будет сокращена подача пластика, что может положительно сказаться на гладкости печатаемой поверхности вашего изделия.

Minimum travel after retraction – ретракция не будет срабатывать, если расстояние между точками печати меньше заданного в этом параметре;

Retraction layer change – включить ретракцию при переходе печати от слоя на слой;

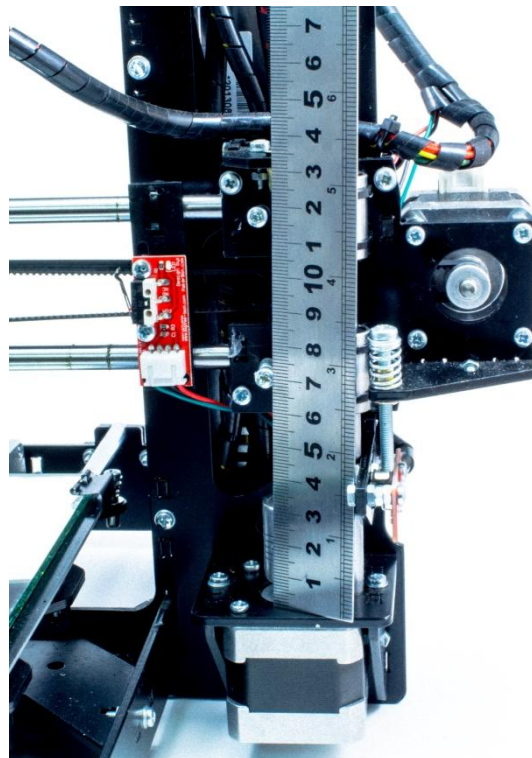
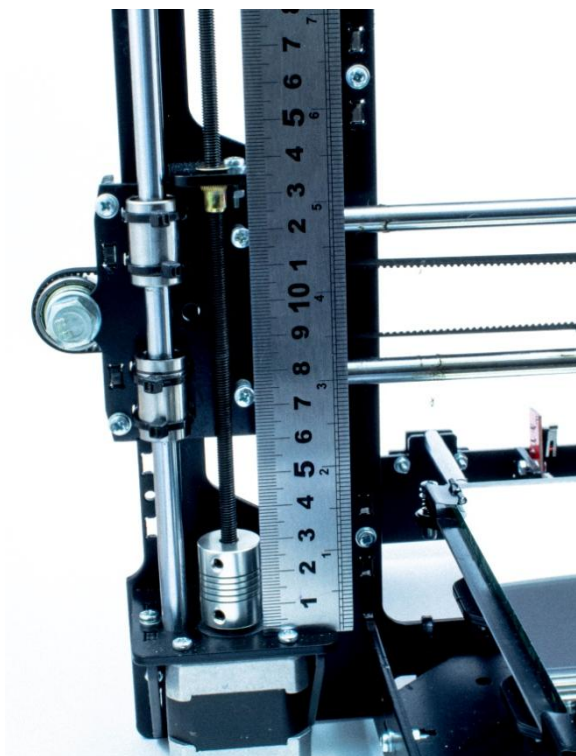
Length – длина;

Extra length on restart – дополнительная длина при перезапуске.

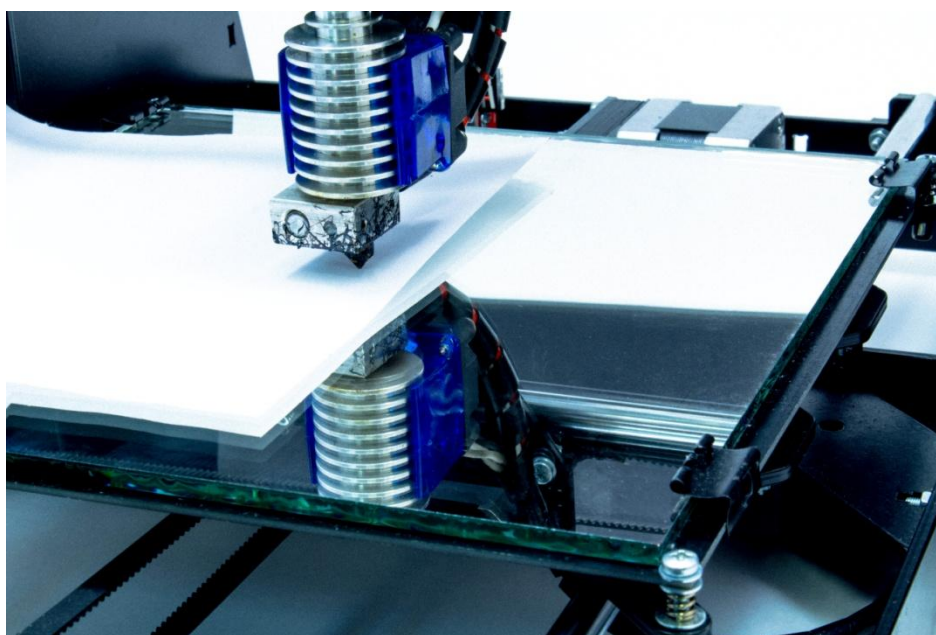
Нажмите кнопку «Сохранить», чтобы сохранить настройки вкладки Printer settings:

5. Калибровка платформы

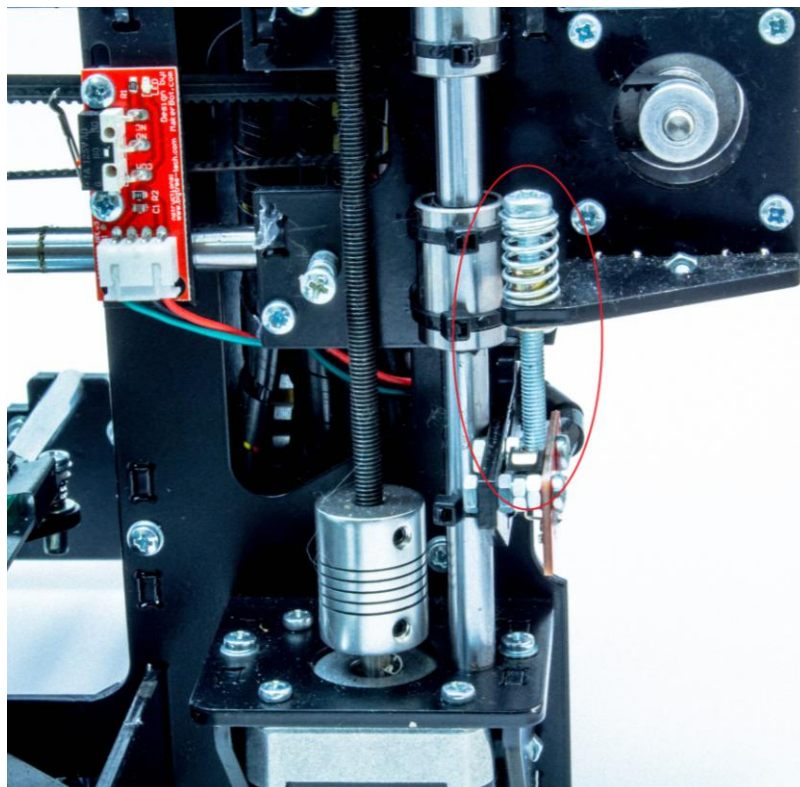
В первую очередь необходимо выставить левую и правую каретки в один уровень. Можно воспользоваться линейкой, рулеткой или штангенциркулем. За начало отсчета можно взять, например, крепежный фланец двигателя оси Z.



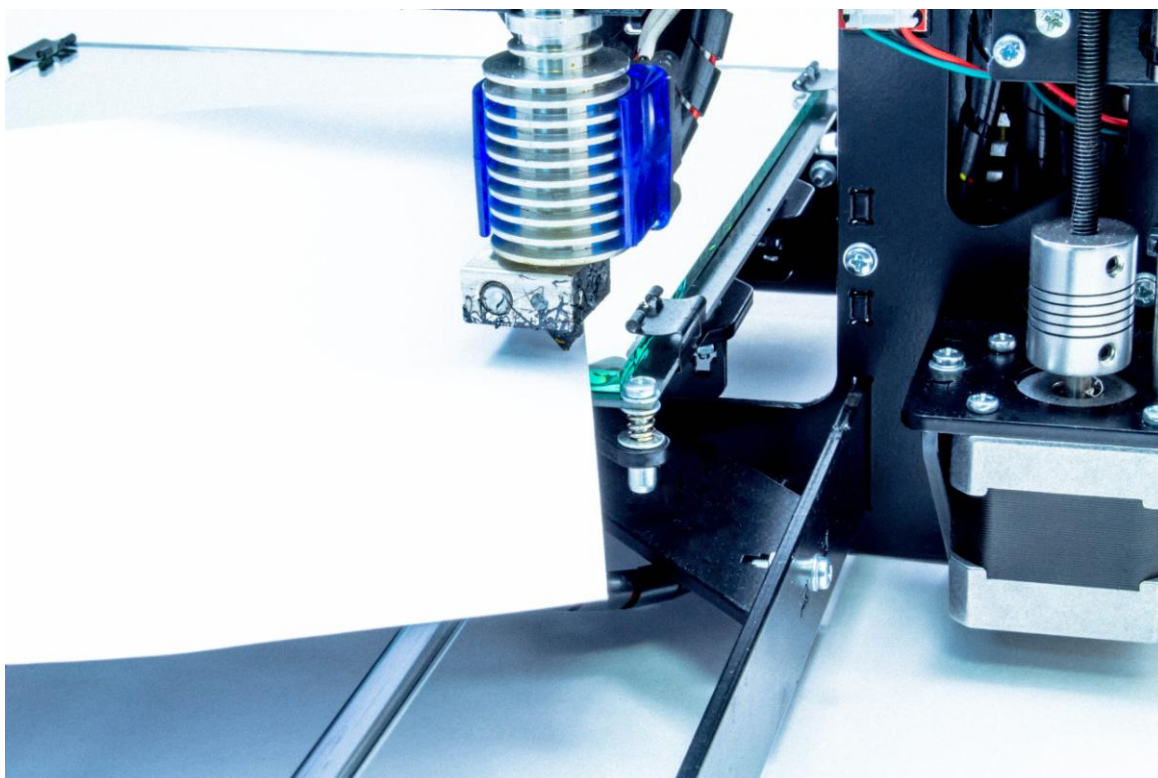
Для калибровки печатающей платформы необходимо «загнать» каретку с экструдером в центр стола. Расстояние между поверхностью зеркала и сопла должно быть сравнимо с толщиной бумажного листа А4



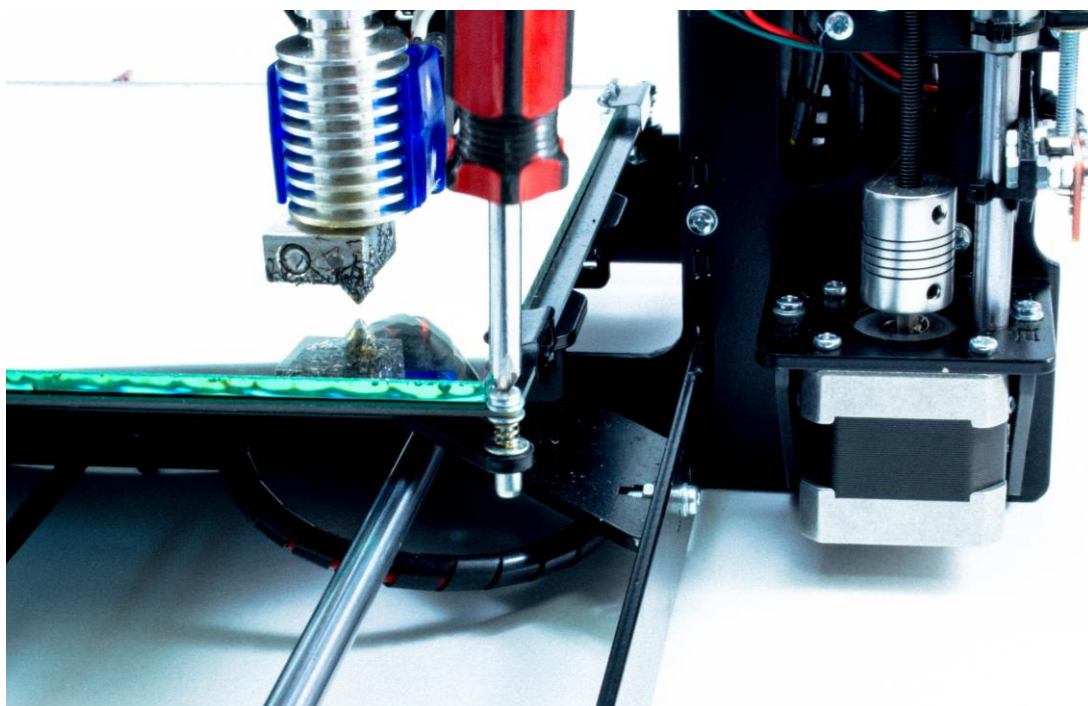
Зазор регулируется винтом M4



Проверяем зазор во всех 4х углах платформы



Платформа регулируется винтами М3

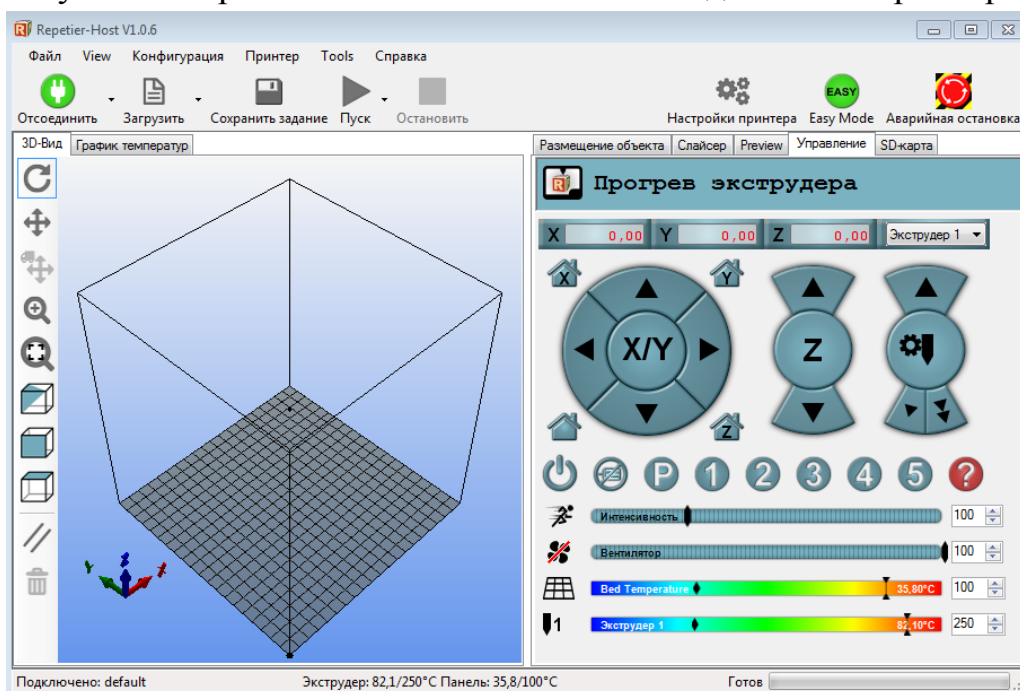


6. Загрузка и слайсинг 3D – моделей

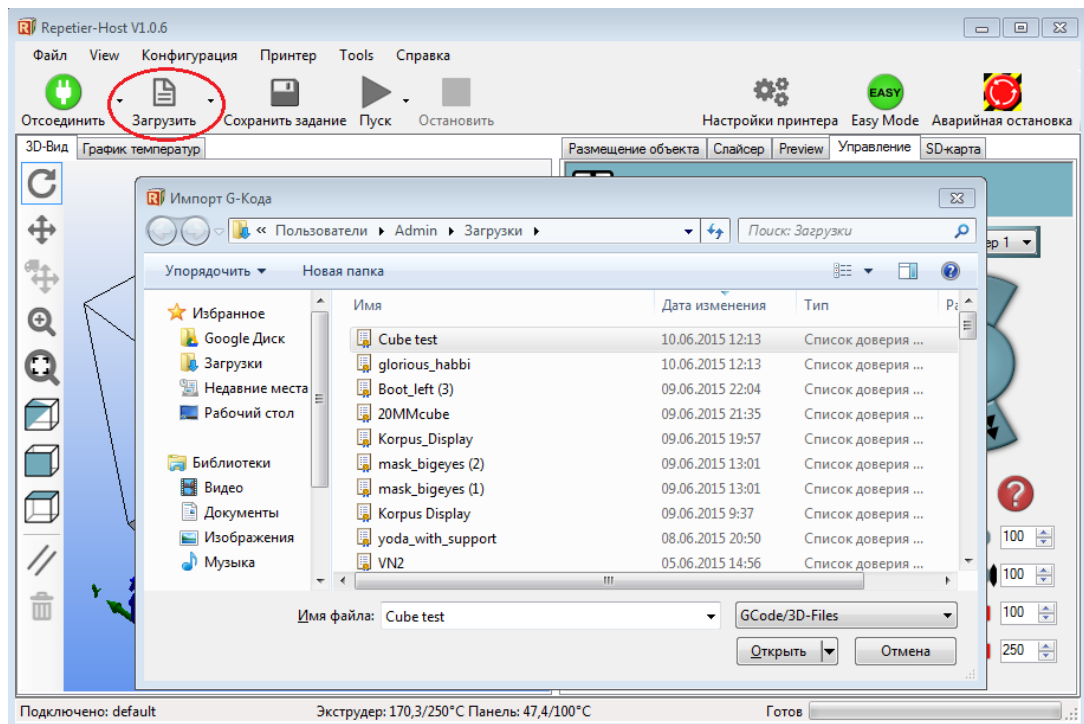
Огромная база 3д-моделей находится в открытом доступе на сайте <http://www.thingiverse.com>

Для тестовой печати можно использовать, например, куб 20x20мм <http://www.thingiverse.com/thing:590301/#files>

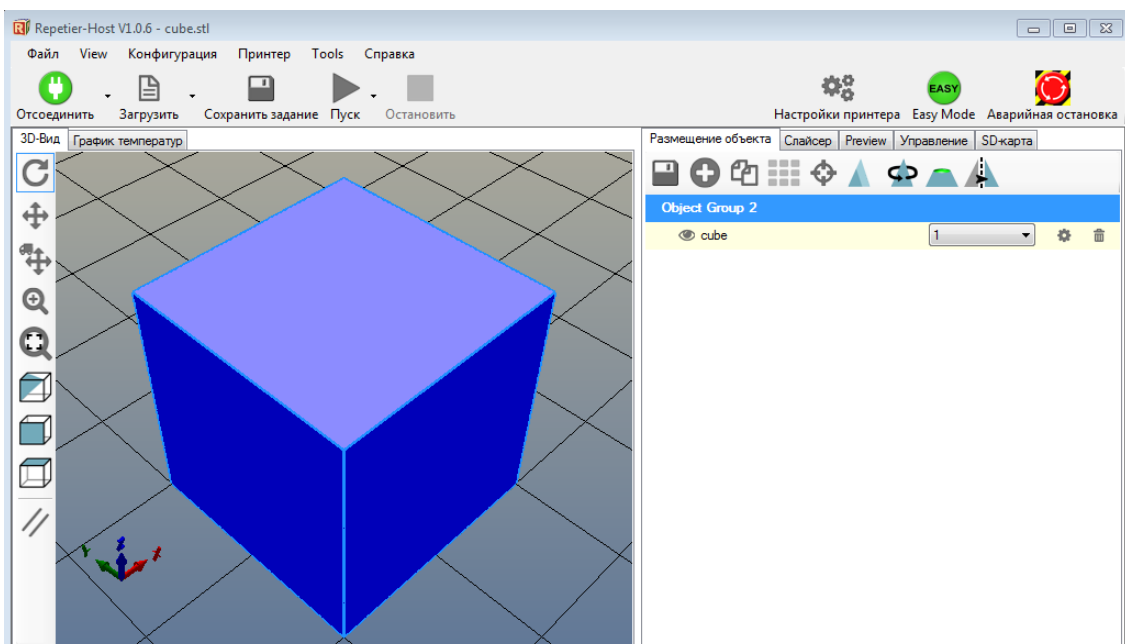
Запускаем Repetier Host. Устанавливаем соединение с принтером.



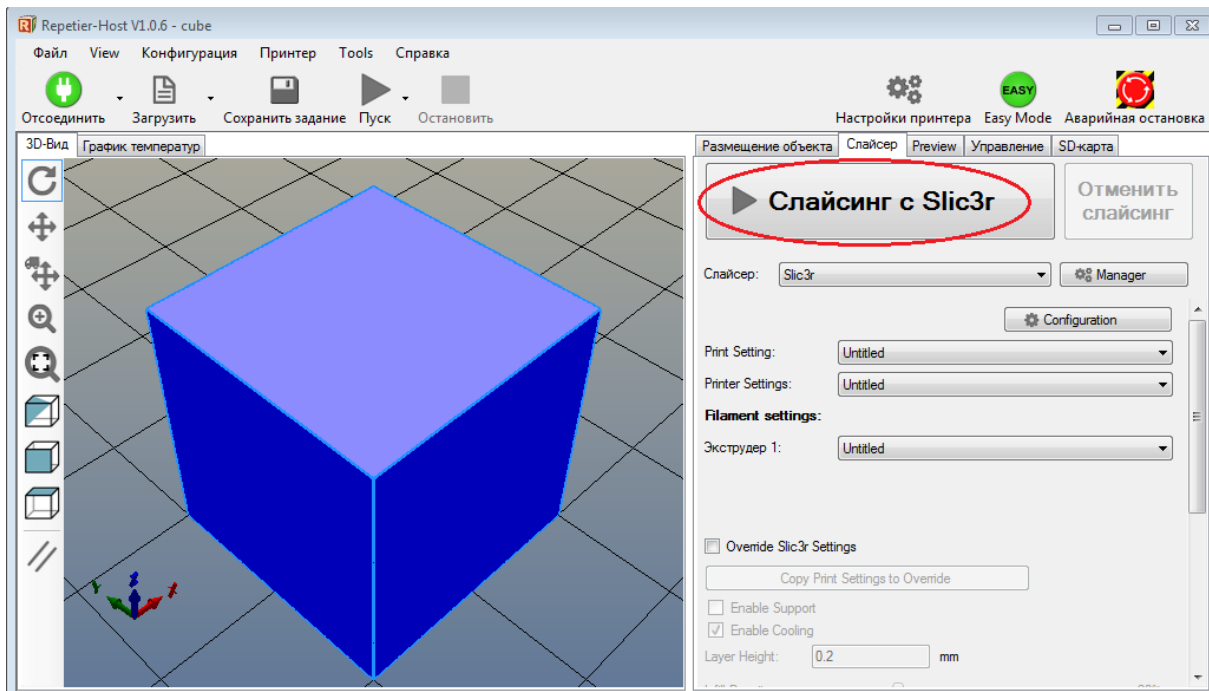
Нажимаем «Загрузить» и выбираем из списка модель для печати



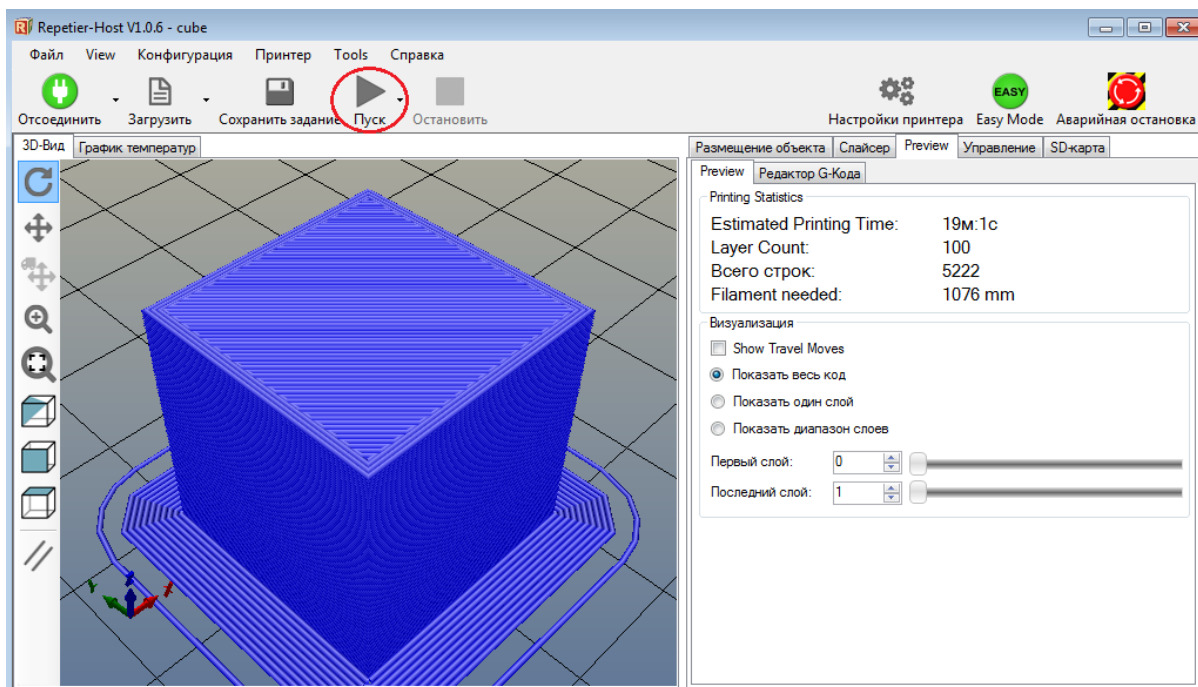
Модель загружена



Открываем вкладку «Слайсер», нажимаем «Слайсинг с Slic3r»



После окончания слайсинга нажимаем кнопку «Пуск». Начнется прогрев стола и экструдера. Как только нужные температуры будут достигнуты начнется процесс печати.



7. Печать с SD-карты

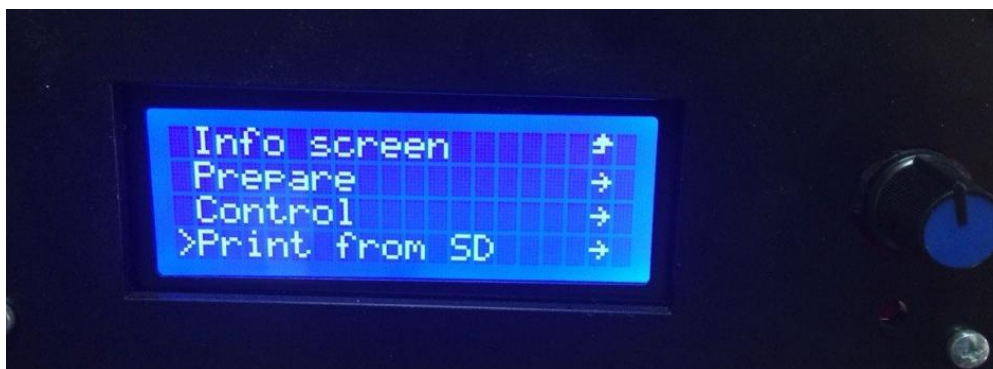
Печать с SD-карты позволяет работать принтеру в автономном режиме. Для этого необходимо загрузить готовый G-код модели на карту. Разъем для карты расположен на тыльной стороне дисплея. Вставить карту в разъем. «Card removed» - карта отсутствует



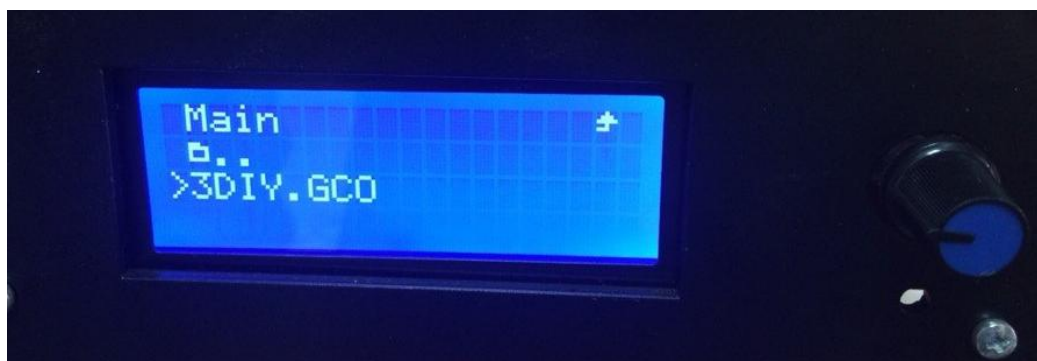
«Card inserted» - карта вставлена



Выбираем «Print from SD»



Выбираем файл G-code для печати



Печать с SD-карты запустится после нагрева стола и хотенда до соответствующих температур

